



## CAMERA DEI DEPUTATI

### *VII Commissione Cultura, scienza e istruzione*

#### Convegno

#### **A proposito di videogiochi**

Riflessioni, proposte e osservazioni sul mondo dei *videogame* in Italia

Roma, 1° ottobre 2015 - Sala del Mappamondo

#### *PROGRAMMA*

- Ore 16* APERTURA DEI LAVORI  
On. Flavia Piccoli Nardelli, Presidente della VII Commissione
- Sessione 1* ***I videogiochi in Italia: mercato, consumatori e prospettive di sviluppo per il made in Italy***  
Andrea Persegati, AESVI  
Giovanni Bazzoni, CEO *Digital Tales*  
Pier Luigi Dal Pino, *Government Affairs Director* Microsoft  
Massimo Guarini, CEO Ovosonico  
Marco Saletta, *General Manager Sony Computer Entertainment*  
Modera: Jaime D'Alessandro (*La Repubblica*)
- Sessione 2* ***Videogiochi e giovani generazioni: opportunità e rischi***  
Bruno Quarta, Direttore Generale, Università degli Studi di Milano  
Jeffrey Goldstein, *Professor, University of Utrecht*  
Luigi Gallimberti, Psichiatra, Associazione genitori attenti  
Simon Little, *Managing Director* PEGI S.A.  
Modera: Federico Cella (*Corriere della Sera*)
- Sessione 3* ***Videogiochi e istituzioni: quale relazione?***  
On. Ilaria Capua, componente della XIV Commissione Politiche UE  
Interventi di deputati della VII Commissione Cultura:
- On. Francesco D'Uva
  - On. Bruno Molea
  - On. Antonio Palmieri
  - On. Roberto Rampi
  - On. Milena Santerini
- Modera: Luca Tremolada (*Il Sole 24 ore*)